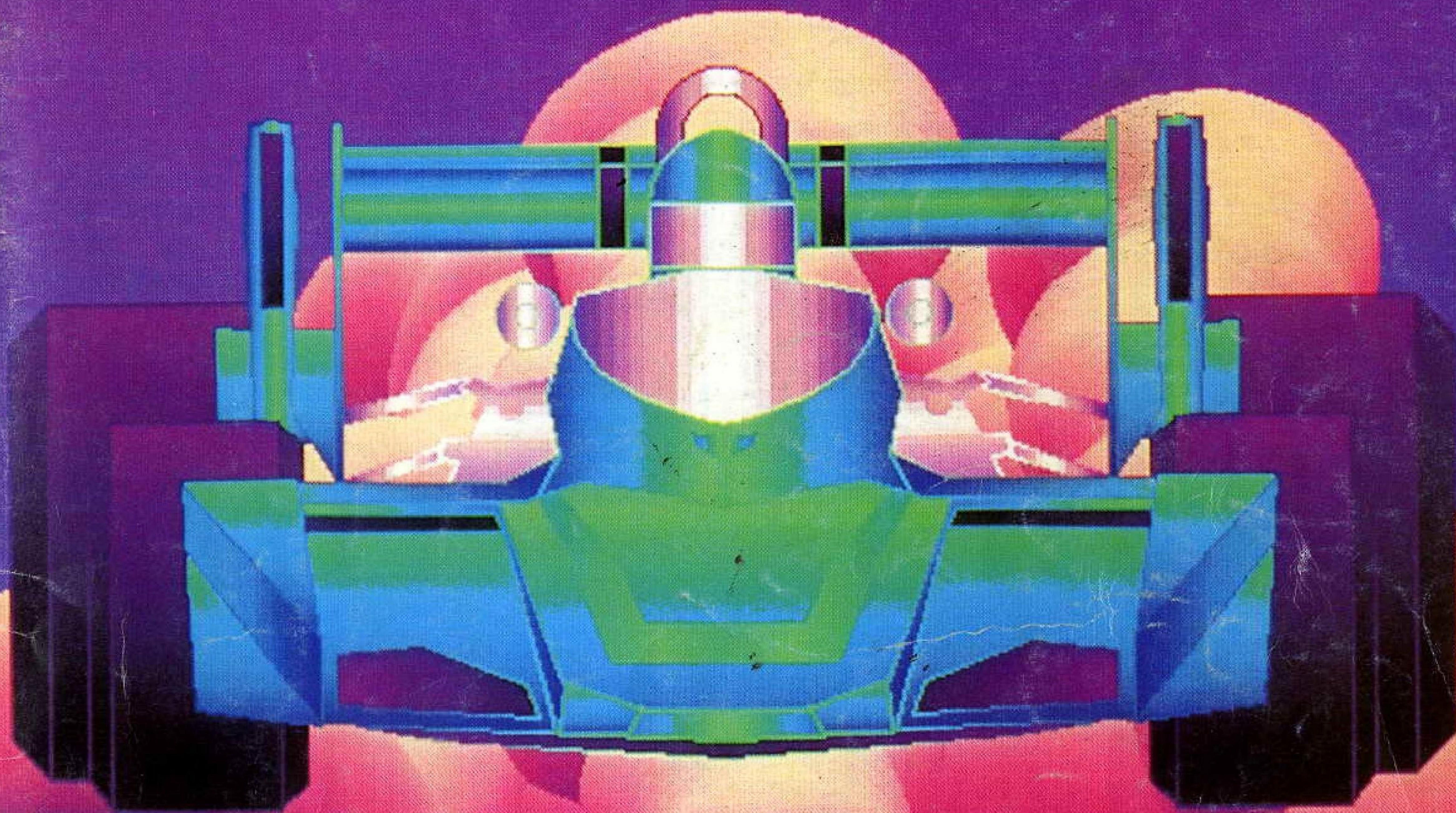


TILT

MICROLOISIRS



QUE CHOISIR ?

LA SOLUTION AMIGA

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

**LES PUCES ONT
LA GROSSE TÊTE**

S.O.S. AVENTURE

LE ST CRÈVE L'ÉCRAN

**COMPÉTITION
DES F1
DANS LA
COURSE**

SUPER CONCOURS

GAGNEZ UN AMIGA

COMMODORE 64 INCROYABLE !

ARCADE CLASSICS NF
+ POLE POSITION
+ PAC MAN
+ DIG DUG
+ MR DO 95 F

THEY SOLD A MILLION 2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (tennis)
+ KNIGHT LORE 95/125 F
+ MATCH DAY (foot)

THEY SOLD A MILLION 1 NF
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON 95/125 F
+ THE STAFF OF KARNATH
+ JET SET WILLY

ARCADE HALL OF FAME NF
+ SPY HUNTER
+ TAPPER
+ UP N DOWN 95/125 F
+ BLUE MAX
+ AZTEC CHALLENGE

ALBUM VIRGIN 2
+ AIRWOLF
+ CAULDRON
+ WORLD CUP FOOT 95 F
+ CHUCKIE EGG 2
+ TIR NA NOG

ALBUM OCEAN
+ HUNCHBACK
+ MR WIMPY 49 F
+ CHINESE JUGGLER

Nouvelle série Americana Des jeux supers à micro-prix

OLLIES FOLLIES 35 F
SLAMBALL 35 F
SCOOTER 35 F
SHAMUS 35 F
NEW YORK CITY 35 F
SCROLLS OF ABADON 35 F
NEUTRAM ZONE 35 F
BREAKDANCE 35 F
SENTINEL 35 F

NOUVEAUTES!

ALTER EGO ND/195 F
ARCHON 2 95/125 F
BAT MAN NF 89 F
CAULDRON 2 NF 95 F
CO & CO (ere) 119 F
COLOSSUS CHESS IV 120/170 F
COMPUTER hits 10 vol 2 95 F
CRUSADE IN EUROPE 95/145 F
CYBER RUN NF 95 F
EMPIRE 95 F
GERMANY 85 95/145 F
GHOST N GOBELINS NF 95/145 F
HUMAN TORCH NF 89/139 F
INFINIS (ere) 119 F
INTL KARATE 69 F
KERMIT STORY MAKER 95/145 F
KNIGHT OF THE DESERT 89/139 F
KNIGHT GAMES NF 95/145 F
MIKIE 89 F
NIGHT SHADE NF 95 F
PAPER BOY NF 95/145 F
PHANTASIE ND/145 F
PARADROID 79/135 F
PENTOGRAM NF 85 F
REBEL PLANET NF 89/139 F
RED HAWK 89 F
REVS 95 F
ROLLER COASTER NF 89/135 F
SILENT SERVICE NF 95/145 F
SOLOFLIGHT 2 NF 95/145 F
SUPER BOWL 95 F
TEMPLE OF APHAI 99/149 F
WORLD CUP 86 NF 95/145 F

Le club des fanas de la micro

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

HIT PARADE C/D

ALTERNATE REALITY ND/195 F
ASYLUM NF 99 F
BACK to the future NF 95 F
BALL BLAZER NF 75 F
BOMB JACK NF 89/139 F
BOUNDER NF 89 F
CAULDRON NF 79 F
COMMANDO NF 85/135 F
DESERT FOX NF 89/139 F
ELECTRAGLIDE 89/129 F
FIGHT NIGHT NF 89/139 F
GREEN BERET NF 89 F
HARD BALL NF 89/139 F
HYPERSPORTS NF 89 F
IMPOSSIBLE MISSION NF 75/139 F
KENNEDY APPROACH NF 89/139 F
KUNG FU MASTER NF 89/139 F
LAW OF THE WEST FR 95/145 F
LEGEND amazon women NF 85/145 F
LITTLE computer people NF 95 F
MACADAM bumper NF 145 F
MERCENARY 89 F
PING PONG 89 F
PITSTOP 2 NF 89/139 F
PSI 5 trading company NF 89/139 F
RAMBO NF 85 F
RESCUE on fractalus NF 95/145 F
ROCK'N WRESTLE NF 65/129 F
SCRABBLE FR 185 F
SHADOWWIRE NF 95/125 F
SKYFOX NF 95/125 F
SORCERY NF 95 F
SPY VS SPY 2 NF 95/125 F
SUMMER GAMES 2 NF 89/139 F
SUPER ZAXXON NF 89/139 F
THE GOONIES NF 89/139 F
THE WAY OF expl fist NF 85/125 F
The way of the Tiger NF 95 F
TIGERS IN THE SNOW 95/145 F
URIDIUM 95 F
WINTER GAMES NF 89/139 F
WHO DARES WIN II 49 F
ZORRO NF 89/139 F
TEMPLE OF APHAI 89/139 F
TIME TUNNEL NF 89/139 F
V!!!! 89 F
YE AR KUNG FU 89/125 F

A VIEW TO A KILL NF 95 F
Bataille d'Angleterre NF 119 F
Bataille pour Midway FR 119 F
BEACH HEAD 2 NF 89 F/139 F
BLACKWHICHE NF 95 F
BLUE MAX 2001 NF 89/139 F
BOULDER DASH 75 F
BOUNTY Bob str back NF 89/139 F
BRIAN JACK 35 F
BRUCE LEE NF 89/139 F
BUCK ROGERS 49 F
BUD BLITZ 95 F
DRAGON SKULLE NF 89 F
DECATHLON NF 95 F
DESIGNER PENCIL NF 95 F
DRELBS 95 F
DROP ZONE 95 F
EIDOLON NF 95 F
ELITE 135 F
ENTOMBED NF 89 F
EUREKA FRANCAIS 249 F
FAIRLIGHT 95 F
F15 STRIKE EAGLE 145/145 F
FIGHTER PILOT NF 95 F
FIGHTING Warrior NF 85 F
FORT APOCALYPSE NF 89/139 F
Frank Bruno boxing NF 89 F
Frankies goes to HWD NF 89 F

FRIDAY THE 13TH 89 F
GHOSTBUSTER NF 95 F
GHOSTCHASER NF 75 F
GREAT US road race NF 95 F
GROGS REVENGE 95 F
GYROSPOD 65 F
HACKER 95 F
IMHOTEP 89 F
INDIANA JONES 89 F
INFERNAL RUNNER NF 175 F
INT SOCCER 145 F
JUMPJET NF 95 F
KORONIS RIFT NF 95/145 F
MASTER of the lamps NF 95 F
MIG ALLEY ACE NF 89/149 F
MUSIC STUDIO NF 99/149 F
NATO Commander 89 F
NEVER ENDING story 89 F
ONE AND ONE 119 F
OPERATION CYBORG 115 F
OUTLAWS 89 F
PADIRAC FR 119 F
PITFALL NF 95 F
POLE POSITION NF 75 F
RACING destruction set 95 F
RAID OVER Moscow NF 89/139 F
RED ARROWS 95 F
ROCKY Horror Show NF 89 F
SAUCER ATTACK 95 F
SCALEXTRIC NF 115 F
SPACE DOUBTS 95 F
SPY VS SPY NF 95/125 F
STAR ship Andromeda 95 F
SOLO FLIGHT NF 145/145 F
SPACE SHUTTLE 95 F
SPITFIRE ACE 95 F
STRIP POKER NF 89 F
SUPER HUEY 95 F
SUPERMAN NF 89/139 F
THE DAMBUSTERS NF 89/139 F
THEATRE EUROPE FR 110 F
ULTIMAIL ND/199 F
VEGA FR 145 F
WEB DIMENSION NF 95 F
WHO DARES WIN II 49 F
WIZARDS LAIR 95 F
ZAXXON NF 95 F

SPECTRUM INCROYABLE!

THEY SOLD A MILLION 2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (tennis)
+ KNIGHT LORE 95 F
+ MATCH DAY (foot)
THEY SOLD A MILLION 1 NF
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON 95 F
+ SABRE WOLF
+ JET SET WILLY
ARCADE HALL OF FAME NF
+ RAID OVER MOSCOW
+ BLUE MAX
+ FLAK 95 F
+ HUNCHBACK II
+ ROCCO
ALBUM OCEAN NF
+ MR WIMPY
+ HUNCHBACK
+ KONG 79 F
+ POGO
+ ESQUIMEAU EDDIE
ALBUM VIRGIN 2
+ AIRWOLF
+ CAULDRON
+ WORLD CUP 95 F
+ CHUCKIE EGG
+ TIR NA NOG

NOUVEAUTES

ALIEN HIGHWAY 79 F
BACK to the future NF 89 F
BALL BLAZER NF 85 F
BATMAN NF 75 F
BOUNTY BOB strikes back NF 95 F
BOUNDER NF 89 F
CAULDRON 2 NF 89 F
COMPUTER hits 10 vol 2 95 F
CYBERUN NF 89 F
ELITE 145 F
GHOST N GOBLINS NF 79 F
GREEN BERET NF 89 F
HUMAN TORCH NF 89 F
INTERNATIONAL KARATE 75 F
KNIGHT RIDER NF 89 F
KUNG FU MASTER NF 89 F
MINDSHADOW NF 85 F
MOVIE 89 F
PAPER BOY NF 79 F
PENTAGRAM NF 95 F
REALM OF IMPOSSIBILITY 89 F
REBEL PLANET NF 89 F
ROCK'N WRESTLE NF 89 F
SUPERMAN NF 95 F
THE GOONIES NF 95 F
THE WAY OF THE TIGER NF 89 F
TRANSFORMERS 85 F
WORLD CUP 86 NF 89 F

HIT PARADE

ARCHON NF 135 F
BATAILLE pour Midway FR 119 F
BEACH HEAD 2 NF 85 F
COMMANDO NF 75 F
FRANKY GOES TO HWD NF 95 F
GUN FIGHT NF 89 F
HYPERSPORTS NF 85 F
IMPOSSIBLE MISSION NF 85 F
LEGEND of amazon women NF 95 F
MACADAM BUMPER 120 F
MATCH DAY (FOOT) NF 65 F
NIGHT SHADE NF 89 F
PING PONG KONAMI 89 F
POLE POSITION NF 85 F
RAMBO NF 85 F
SABOTEUR 85 F
SCRABBLE FR 185 F
SHADOWWIRE NF 95 F
SKYFOX NF 79 F
SORCERY NF 95 F
SPY VS SPY NF 95 F
SUPER TEST DECATHLON 49 F
SWORDS AND SORCERY 95 F
THE DAMBUSTERS 89 F
THE WAY OF EXPL FIST NF 89 F
V!!!! 85 F
WINTER GAMES NF 89 F
WHO DARES WIN II 49 F
YE AR KUNG FU 75 F
ZORRO NF 85 F

A VIEW TO A KILL NF 105 F
ALIEN 8 NF 95 F
BATAILLE d'Angleterre FR 119 F
BOUNTY BOB strikes back NF 95 F
BRIAN JACK SUPERSTAR 49 F
BRUCE LEE NF 65 F
CAULDRON 89 F
10 COMPUTER HITS 79 F
EUREKA FRANCAIS 249 F
FIGHTER PILOT NF 89 F
FIGHTING WARRIOR NF 79 F
FRANK BRUNO BOXING NF 85 F
GHOSTBUSTER NF 89 F
HIGHWAY ENCOUNTERS NF 95 F
I OF THE MASK NF 95 F
MICROSAPIENS FR 119 F
MILLIONNAIRE FR 119 F
PITFALL II NF 89 F
RED ARROWS 95 F
ROCK N BOLT NF 89 F
SOUTHERN BELLE 65 F
THE UNDERWORLD NF 65 F
THEATRE EUROPE NF 119 F
VIDEO 3 D FR 119 F
VIDEO CAEL FR 119 F
VIDEO FICHES FR 119 F

ATARI 600/800/XL/130 INCROYABLE!

ARCADE CLASSICS NF
+ POLE POSITION
+ PAC MAN 95 F
+ DIG DUG
+ MR DO

Nouvelle série Americana Des jeux supers à micro-prix

OLLIES FOLLIES 35 F
SHAMUS 35 F
NEW YORK CITY 35 F
SCOOTER 35 F

NOUVEAUTES!

AIRWOLF 89 F
ARCHON II 125 F
CHIMERA 49 F
CHOP SUEY KARATE 95/135 F
FIGHTER PILOT 95/125 F
JUMPJET 95/125 F
MEDIATOR 95/125 F
MOVIE MAKER ND/165 F
OLLIES FOLLIES NF 95/145 F
SMASH HIT VOL 4 95 F
THE EIDOLON NF ND/145 F
SILENT SERVICE ND/145 F

HIT PARADE

ALTERNATIVE reality ND/195 F
ARCHON NF 119 F
BALL BLAZER NF 95/145 F
BLUE MAX 2001 NF 95/145 F
BRUCE LEE NF 145/145 F
ELECTRAGLIDE 95/135 F
F15 STRIKE EAGLE 145/145 F
GREAT US road race NF 99/145 F
HUMAN TORCH ND/145 F
KNIGHTS of the desert ND/145 F
KENNEDY APPROACH 145/145 F
MIG ALLEY ACE NF 95/145 F
POLE POSITION NF 95/145 F
REBEL PLANET ND/145 F
RESCUE on FRACTALUS 95/145 F
SPY HUNTER NF 95/145 F
SPY VS SPY II 95/145 F
SPY'S DEMISE 99/135 F
SUPER ZAXXON NF 95/145 F
TAPPER NF 95/145 F
THE GOONIES NF 95/145 F
THEATRE EUROPE 99 F
TIGERS IN THE SNOW ND/145 F
ZORRO NF 95/145 F
FREE NF ND/179 F
ULTIMAIL ND/199 F

BEAMRIDER NF 135 F
BLUE MAX 95 F
BOULDERDASH 99 F
COMPUTER WAR 119 F
DECATHLON NF 125 F
DRELBS 95 F
DROP ZONE 99 F
ENCOUNTER 95 F
FORT APOCALYPSE NF 95 F
GHOSTCHASER NF 95 F
HACKER NF 95/145 F
LODE RUNNER 119 F
MELTDOWN 85 F
MERCENARY 95/135 F
NATO COMMANDER 95 F
ONE ON ONE 95 F
SMASH HIT VOL 1 145/145 F
SMASH HIT VOL 2 145/145 F
SMASH HIT VOL 3 145/145 F
SOLO FLIGHT 145/145 F
SPACE SHUTTLE NF 125 F
SPITFIRE ACE 95 F
STRIP POKER NF 95 F
BEACH HEAD NF ND/145 F
CONAN ND/149 F
GHOSTBUSTER ND/149 F
KARATEKA ND/275 F
SUMMER GAMES 2 ND/145 F

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

SUPER LE NOUVEAU CATALOGUE MICROMANIA!
ENCORE PLUS DE TITRES ... ENCORE MOINS CHERS !

THOMSON

TO7/TO7-70/MO5

ELIMINATOR 95 F
PULSAR II 95 F
YETI 95 F

TO7/70-MO5

ALBUM FIL

NUMERO 10
SCRABBLE
LA PLANETE INCONNUE = 259 F

NUMERO 10 (Platini) 135 F
BEACH HEAD 159 F
ECHES 3.7 110 F
MON GENERAL 95 F
MINOTAURE 95 F
1815 135 F
FOX 149 F
MEURTRE A GRANDE VTS 155 F
INVASION 159 F
DIEUX DU STADE 159 F
AIGLE D'OR 139 F
ANDROIDE 179 F
FBI 195 F
EMPIRE 115 F
MANDRAGORE 195 F
SCRABBLE 175 F
KARATE 175 F
CINQUIEME AXE 125 F
COLISEUM 125 F
OCEANIA 125 F
LORRAN 125 F
AIR ATTACK 195 F
CHRISTAN 179 F
SOLEIL NOIR 95 F
LA GESTE d'Artillac 245 F
OMEGA Planète invisible 195 F
LAS VEGAS 195 F
TOUTAN KHAMON 139 F
POLITIK POKER 89 F
SORTILEGE 169 F
AFFAIRE VERA CRUZ 149 F
EXTRA MISSION 109 F
BLITZ 369 F

SUPER SIMULATEUR DE VOL
VOL SOLO (solo flight) 185 F

MO 5
CROCKY 2 85 F
MILLIONNAIRE 125 F
STANLEY 129 F
TOP CHRONO 95 F
VOX 160 F
MISSION DELTA 160 F
FLIPPER II 169 F
TABLO 5 225 F
SPACE SHUTTLE 195 F

**5 F de réduction
supplémentaire à valoir
sur la carte de fidélité**

ATARI 520 ST

Adventure twin pack 220 F
BRATACUS 320 F
COLOURSPACE 185 F
DEADLINE 185 F
DEGAS 375 F
FLIPSIDE 185 F
HITCH HIKERS 215 F
K-RAM 275 F
K-SEKA 465 F
LANDS OF HAVOC 175 F
M-COPY 125 F
H-DISK 125 F
MUDPIES 185 F
PLANETFALL 185 F
RAM disk 2 print spooler 225 F
RHYTHM 375 F
SEASTALKER 225 F
SOFTPOOL (FILES) 125 F
ZORK ONE 175 F
THE PAWN (FIREBIRD) 225 F
WHISHBRINGER Infocom 250 F
STARCROSS 195 F
SORCERER 195 F
SPELLBOUND 195 F
SUSPENDED 195 F
ZORK 2 195 F
ZORK 3 195 F

**+ DE 55000 JEUX
EN STOCK**

ORIC

MR WIMPY 45 F
MISSION DELTA (ere) 89 F
MILLIONNAIRE 110 F
CITE MAUDITE (ere) 125 F
MICROSAPIENS (ere) 125 F
STANLEY 125 F
STAR 125 F
1815 129 F
FRELON 135 F
TRIATHLON (ere) 135 F
SECRET DU TOMBEAU 139 F
MACADAM BUMPER (ere) 145 F
3D FONGUS 149 F
DIAMANT ILE MAUDITE 149 F
FLIPPER 169 F
RETOUR DR GENIUS 169 F
MASTER PAINT 225 F
LORIGRAPH 260 F

GB: les programmes proposés dans cette liste étant principalement d'importation directe d'Angleterre, les notices d'instructions sont en anglais, "NF" à côté d'un titre indique qu'une notice en français est disponible.

1 AN DE GARANTIE TOTALE

LES MICROMANES ONT DECIDEMMENT BEAUCOUP DE CHANCE!

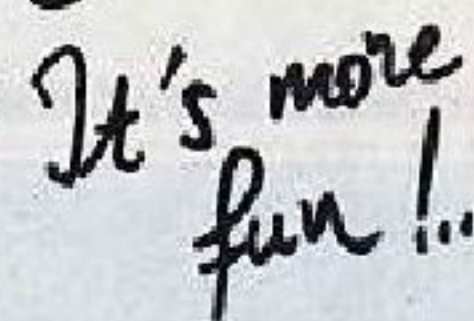
Nous vous l'annonçons récemment, la société US GOLD premier éditeur Britannique de logiciels dont la réputation n'est plus à faire, a choisi MICROMANIA pour la représenter en France.

Le succès a été tel (grâce aux Micromanes) que d'autres sociétés ont fait de même et que la liste s'allonge chaque semaine. Pour ne citer que les plus prestigieuses, ULTIMATE (Night shade...) PALACE (Cauldron), ENGLISH SOFTWARE (Chop suey Karate), OCEAN (Rambo), IMAGINE (Green Beret), oui toutes ces sociétés sont maintenant représentées en France par Micromania et d'autres encore vous seront annoncées bientôt. La conséquence directe est simple, les MICROMANES sont des fanas de plus en plus comblés par le club, et profitent en avant première des nouveautés et des promotions du club grâce au courrier qui leur est envoyé gratuitement chaque mois. Si ce n'est pas encore votre cas rejoignez-les, dès votre première commande, vous deviendrez MICROMANE et bénéficierez vous aussi de tous ces avantages!

BON DE COMMANDE PAGE SUIVANTE
Votre jeu chez vous dans 48 h*
en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.

(Livraison sous 48 heures des produits en stock)



B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE - ☎ 99 08 90 88 et 99 08 83 17 - Télex 740 571 F - Télécopie 99 08 94 17

Pour l'étranger : 35 Francs de port.



GUILLEMOT International Software

G.I. le label des meilleurs jeux



COMMODORE 64

- | | | |
|------|------------------------------|-------------------|
| 1 ↑ | They sold a million 2 (F) | Hit Squad |
| 2 ↑ | V (F) | Ocean |
| 3 ↑ | They sold a million 2 (F)(D) | Hit Squad |
| 4 ↑ | Bombjack (F) | Elite |
| 5 ↑ | Power Cartridge (F) | Kcs |
| 6 ↑ | Game maker (F)(D) | Activision |
| 7 ↑ | The last V8 (F) | Mastertronic |
| 8 ↑ | Ace (F) | Cascade |
| 9 ↑ | Danse macabre (F)(D) | Funlight Software |
| 10 ↑ | International karaté | Micro dealer |
| 11 ↑ | Psi 5 trading Co (F)(D) | Accolade |
| 12 ↑ | Bombjack (F)(D) | Elite |
| 13 ↑ | Hardball (F)(D) | Accolade |
| 14 ↑ | Ace (F)(D) | Cascade |
| 15 ↑ | Boulderdash 3 | Databyte |

AMSTRAD

- | | | |
|------|------------------------------|---------------------|
| 1 ↑ | They sold a million 2 (D) | Hit Squad |
| 2 ↑ | They sold a million 2 | Hit Squad |
| 3 ↑ | Commando (F) | Elite |
| 4 ↑ | Saboteur (F) | Durell |
| 5 ↑ | Cauldron (F)(D) | Palace Software |
| 6 ↑ | Turbo esprit (F) | Durell |
| 7 ↑ | Rock'n Wrestle (F) | Melbourne |
| 8 ↓ | Rambo (F) | Ocean |
| 9 ↑ | Alien highway (F)(D) | Vortex |
| 10 ↑ | Alien highway (F) | Vortex |
| 11 ↑ | Thomahawks (F)(D) | Digital intégration |
| 12 ↑ | Ping pong (F)(D) | Kjonami |
| 13 ↑ | Bombjack (F) | Elite |
| 14 ↑ | Way of the tiger (F)(D) | Gremlins graphic |
| 15 ↑ | Batman (F) | Ocean |
| 16 ↑ | Ping pong (F) | Kjonami |
| 17 ↓ | Way of the tiger (F) | Gremlins graphic |
| 18 ↓ | Samantha fox strip poker (F) | Martech |
| 19 ↑ | Pacific (F) | Ere |



MSX

- | | | |
|------|---------------------------|----------|
| 1 ↑ | Ye ar kung fu (F)(Cart) | Kjonami |
| 2 ↑ | Kjonamis tennis (F)(Cart) | Kjonami |
| 3 ↑ | Road fighter (F)(Cart) | Kjonami |
| 4 ↑ | Soccer (F)(Cart) | Kjonami |
| 5 ↑ | Kjonamis boxing (F)(Cart) | Kjonami |
| 6 ↓ | Ping pong (F)(Cart) | Kjonami |
| 7 ↓ | Sky jaguar (F)(Cart) | Kjonami |
| 8 ↓ | Sorcery | Virgin |
| 9 ↑ | Nightshade | Ultimate |
| 10 ↑ | Super cobra (F)(Cart) | Kjonami |

ORIC ATMOS

- | | | |
|-----|--------------------|-------------------|
| 1 ↑ | Karaté (F) | Gasoline software |
| 2 - | Xenon 3 | Ijk |
| 3 ↓ | Formule 1 (F) | Cobra |
| 4 ↑ | Damsel in distress | Ijk |
| 5 ↑ | Macadam bumper (F) | Ere |
| 6 ↑ | Dambuster | Ijk |
| 7 ↑ | Jogger | Severn software |
| 8 ↑ | Dinky kong | Severn software |

THOMSON

- | | | |
|-----|------------------------|-------------|
| 1 ↑ | Runway (F) | Miclog |
| 2 ↑ | Vol solo (F) | Microprose |
| 3 ↓ | Beach head (F) | Fil |
| 4 ↑ | Nuit des templiers (F) | Fil |
| 5 ↑ | Dieux du stade (F) | Vifi nathan |

GUILLEMOT INTERNATIONAL SOFTWARE

CHER TILT

JEUX DE RÔLE EN FRANÇAIS

Je te suis depuis longtemps. Mes rubriques préférées sont Tubes, Dossier et SOS aventure. J'apprécie beaucoup moins Kid's School et Tam Tam soft.

Je t'écris pour te faire des remarques sur le soi-disant privilégié Commodore 64. Oui, de nombreux logiciels sortent pour lui mais ce sont principalement des logiciels du type action. Les commodoristes seraient-ils pris pour des brutes épaisses sans attirances pour les jeux de rôles ou d'aventures français. Ou le C 64 n'a-t-il pas assez de capacités ? Pourtant après *Pierre magique*, *Le voyageur du temps*, *Mandragore* et *La geste d'Artillac*, je pensais que le top départ était donné. C'était croire au père Noël puisque seuls sont sortis des logiciels d'aventure français pour Amstrad et Thomson. Tous ceux qui existent sont en anglais. Alors je n'ai qu'une phrase à dire « Programmeurs à vos claviers pour créer des logiciels d'aventure en français sur C 64. » Il est vrai que la majorité des jeux d'aventure sur C 64, tels ceux d'Infocom adulés par les passionnés, sont vendus sans traduction en France.

Les grandes sociétés de développement anglo-saxonnes sont assurées de la vente de leurs logiciels à grande échelle. Elles ne prennent pas la peine de les traduire. Quant aux sociétés françaises, vive la concurrence existante, elles préfèrent se cantonner sur des machines typiquement françaises (le Thomson ou l'Amstrad encore protégés de l'influence des géants américains). Ce sont des problèmes de marketing et de gros sous. Malheureusement.

Un anonyme.

BRANCHÉ

Je tiens tout d'abord à te féliciter pour tes rubriques Tubes et Cher Tilt. J'aimerais savoir si un magnétophone Laser Data et un adaptateur Péritel Spectrum peuvent se brancher sur le C 64 ?

Eric Guibert.

Standards et micro informatique font deux. Le Commodore C 64 ne fonctionne qu'avec son propre lecteur de cassettes et son adaptateur Péritel.

COPIER DES JEUX

Heureux possesseur d'un Spectrum +, je viens de faire l'acquisition de l'ensemble micro-drive. J'en suis très satisfait pour l'instant

si ce n'est quelques problèmes que je n'ai pu résoudre avec la notice en anglais. Comment faut-il faire pour enregistrer un jeu (Skyfox par exemple) sur le micro-drive ? Merci et bravo pour votre revue qui vaut largement son abonnement.

Eric Paghdikian,
Bonieux.

Skyfox étant un jeu protégé il est a priori normal que vous ne puissiez le faire passer sur votre micro-drive. Néanmoins dans le Tilt journal du numéro 28 nous avons parlé du logiciel « trans-express » de Romantic Robot qui, pour 195 F, permet le transfert facile de tous les logiciels protégés du commerce sur cassette, Microdrive, Wafadrive. A n'utiliser bien sûr que pour effectuer la copie de sauvegarde autorisée par la loi.

SOS AVENTURE ET PUBLICITÉ

Je t'écris à propos de Message in a Bottle. Comme beaucoup de Tiltmen c'est ma rubrique préférée mais elle est trop courte. J'aime bien Tilt qui est un journal sympa mais le volume de publicité me tracasse. Cinquante pages tu exagères. Et... à propos des solutions lecteurs, sois plus précis. Il semble que tu présentes plus le jeu que tu n'en donnes la clef.

Stéphane.

L'aventure sur micros compte de plus en plus d'adeptes, c'est pourquoi la rubrique de Tilt n'a cessée de s'allonger ces derniers mois pour atteindre onze pages dans le dernier numéro. Quant à la publicité, elle est un signe de bonne santé pour un magazine. La majorité des publicités qui passent dans Tilt informent le lecteur et représentent donc un plus.

Une plus grande précision dans les solutions lecteurs ne nous paraît pas souhaitable. Elles sont censées donner des coups de pouce et non prendre en charge l'aventurier, ce qui ne représenterait aucun intérêt. Même les plus acharnés ne résisteraient pas à la tentation de regarder immédiatement la solution. Que ceux qui n'ont jamais lu la dernière page d'un roman policier nous jettent la première pierre.

STANDARDS TÉLÉVISÉS

Sur mon téléviseur, il y a deux entrées antennes, une UHF et l'autre VHF. Quelle est la différence ? Est-ce que l'une d'elles correspond avec le Pal ?

Rey Angel,
Bourg-les-Valences.

PAL, SECAM et NTSC représentent les procédés de télévisions couleurs adoptés dans les différents pays. SECAM est un standard principalement utilisé en France et en Union soviétique. PAL est employé dans la majorité des pays européens et NTSC aux Etats-Unis. Ils renvoient tous à un certain affichage sur l'écran. UHF et VHF sont des gammes de fréquences qui correspondent également à une définition d'image sur l'écran. VHF, premier standard adopté par la France, affichait 819 lignes. Abandonné peu à peu au profit de l'UHF, qui n'affiche que 625 lignes, il ne sert plus que pour la réception de « Canal Plus ».

IMPASSE

J'ai acheté un Atari 130 XE avec une prise Péritel. Or j'ai un vieux téléviseur modèle VHF et étranger. Je ne peux brancher aucune sortie ni sur la télévision ni sur l'antenne. Que dois-je faire ?

Un anonyme.

Il n'y a malheureusement aucune solution si ce n'est de racheter un nouveau téléviseur avec sortie Péritel.

ATARI VS ATMOS

Vous affirmez que l'Atari 800 XL est vendu à un prix plus compétitif que l'Atmos. Je m'insurge contre cette affirmation. Les stocks d'Atari ont été rachetés pour une bouchée de pain. Mais il n'y a plus moyen d'avoir accès au lecteur de cassettes. Il faut donc obligatoirement acheter le lecteur de disquettes.

Titik7,
Nancy.

PIÈCES DÉTACHÉES

Bravo au meilleur des magazines informatique. Voici ma question : est-il possible d'acheter un Amstrad CPC 464 et un adaptateur Péritel sans le moniteur ?

Guillaume Brest,
Paris.

Non, Amstrad n'envisage pas pour le moment de vendre le CPC 464 sans le moniteur. Leur politique a toujours été de proposer à la vente un ensemble autonome et prêt à l'emploi à un prix très compétitif.

C'est en grande partie la raison de leur succès.

SÉSAME

Oh surprise ! en feuilletant mon Tilt, à la page 69, j'aperçois un programme pour EXL 100. J'espère que cela continuera. J'ai entendu qu'Exelvision faisait fail-

lite, est-ce vrai ? Et comment trouver des logiciels dans ma région ?

En tant que magazine consacré à un volant très large de machines, il est impossible de contenter tous les lecteurs amateurs de programmes de Sésame à chaque fois. Mais il est sûr que nous continuerons à passer régulièrement des listings destinés à l'EXL 100.

Exelvision ne fait pas faillite mais se porte au contraire de mieux en mieux selon son directeur. La société multiplie les projets télématiques et pense sortir une nouvelle machine à la rentrée (voir Tilt journal). Pour obtenir des logiciels, la meilleure adresse est encore Exelvision qui offre un service d'information par téléphone non-stop : (1) 45.49.05.63. La société Minipuce développe de nombreux programmes sur cette machine. Minipuce, 36, domaine de la Boissière, 78890 Garancières. Tél. : (1) 34.86.51.13.

ORIC MAL AIMÉ

J'ai été désagréablement surpris en lisant votre article sur l'Oric dans le numéro 29. Je pense que l'Oric a encore un certain avenir devant lui. A 990 F, avec Péritel, quatre logiciels et un manuel, il présente de nombreux avantages face à un Thomson trop cher et dont la majorité des titres sont d'ailleurs dérivés de l'Atmos. L'Atari 800 XL possède une bibliothèque énorme mais traverse une passe plus dure que l'Oric côté nouveautés.

Quant aux reproches que vous adressez à l'Oric, voilà quelques trucs pour y remédier. Un simple bricolage supplée à l'absence de « reset ». Un bouchon de plastique maintenu par un scotch dans le trou du « reset » a fait ses preuves. Pour ce qui est de la fiche d'alimentation, il suffit de placer dans les connecteurs un connecteur femelle sans fils qui ne coûte que quelques francs. Pour les couleurs, l'utilisation du caractère 126, code ASCII permet de sortir facilement 56 couleurs. Ce caractère fait de carrés d'encre et de carrés de papier, crée de multiples couleurs en écran-texte grâce au célèbre, mais lourd, CNR/C 27.

David Serayet,
69310 Pierre-Bénite.

PARLEZ-NOUS CONSOLE...

Pourquoi n'entendons-nous plus parler de la console Coleco ? Ne me dites pas que les consoles appartiennent désormais au

TELESTRAT

ATTENTION !

Si vous tournez cette page,
vous vous retrouverez à
jamais engagé dans
l'aventure télématique !



La télématique à la portée de tous !

Démonstration
TELESTRAT
sur MINITEL au
(1) 42 81 22 72

ORIC

TELESTRAT : soyez prêt à communiquer !



La communication a toujours été vitale à tous les niveaux de l'entreprise comme de la vie courante, et la télématique a apporté un progrès considérable au niveau de la rapidité et de la diversité de la communication. Le MINITEL a marqué une date dans l'approche de la télématique publique, et il était normal qu'ORIC conçoive et réalise le premier micro-ordinateur qui mette les applications télématiques à la portée de tout un chacun. Le TELESTRAT, outre toutes les applications que l'on peut attendre d'un micro-ordinateur moderne, vous permettra de constituer, sans aucune connaissance particulière, un serveur télématique, un répondeur téléphonique qui enregistre, affiche et écrit, une borne de communication, des liaisons à distance entre micros, bref le TELESTRAT est un micro-ordinateur qui COMMUNIQUE !

En effet, le TELESTRAT est équipé de nombreuses interfaces et particulièrement d'une qui permet de le raccorder à un MINITEL. Avec le TELESTRAT, les P&T vous offrent le moniteur et le MODEM ! Le TELESTRAT peut se servir du MINITEL comme d'un terminal, utiliser son écran et même son clavier, et peut ainsi communiquer par téléphone avec les serveurs, avec un autre TELESTRAT relié lui aussi à un MINITEL, échanger des écrans graphiques, des pages de textes, des programmes, des partitions de musique (codées MIDI bien sûr...) Le TELESTRAT peut également servir de terminal intelligent du MINITEL : relié à un moniteur RVB, il permet d'avoir un MINITEL en couleurs, il peut stocker sur disquette des pages VIDEOTEX ou tout ce qui peut passer par un MINITEL, et les sortir sur une imprimante tout à fait standard. Il peut aussi devenir un serveur monovoie particulièrement puissant et rapide, consultable depuis un simple MINITEL.

Des logiciels pour développer sa propre télématique

Cette utilisation télématique est bien sûr à la portée de chacun et ne demande aucune connaissance préalable d'un quelconque langage de programmation : en effet, le TELESTRAT est livré avec la cartouche TELEMATIC qui permet d'en faire un véritable serveur monovoie privé. A l'aide de menus simples et du curseur ou du joystick (ou de la souris en option), vous rédigez vos pages au standard VIDEOTEX (celui utilisé par le MINITEL et par de nombreux autres systèmes télématiques), incorporez des écrans graphiques, constituez des arborescences (la structure qui établit avec le correspondant un véritable dialogue à distance). Les pages sont éditées en couleurs, avec toutes les tailles de caractères et avec une grande simplicité d'utilisation : mode éditeur permettant le déplacement de blocs, l'insertion, la suppression etc.. Les arborescences sont gérées à partir de 8 commandes seulement ! Visualisées en pleine page, elles peuvent être imprimées. Avec le MICRODISC, une arborescence peut gérer jusqu'à 1000 pages ! Une BAL (boîte à lettres) peut être insérée à n'importe quel endroit de l'arborescence avec accès libre ou accès codé par mot de passe, temporisation, possibilité de consultation à distance etc..

Le serveur ainsi constitué peut servir en mode TEST (interrogé par le minitel pour voir les conditions réelles d'utilisation, en mode SERVEUR, c'est à dire interrogé via le téléphone par un autre MINITEL ou un autre TELESTRAT, et enfin en BORNE DE COMMUNICATION, c'est à dire complètement autonome, avec interrogation sur place, sans passer par le téléphone ou le MINITEL.



Quelques applications ...

Dotés de telles possibilités, d'une si grande facilité d'emploi (n'importe où, il suffit de le relier à un MINITEL), le TELESTRAT s'annonce d'ores et déjà comme un extraordinaire outil de communication, aux applications innombrables : la première et la plus inattendue est qu'il constituera un moyen de télécommunication privilégié pour tous ceux qui ont besoin d'une trace écrite (une application intéressante pour les sourds et les malentendants par exemple !). Le TELESTRAT pourra être au service de toutes les professions libérales un répondeur MINITEL, qui décroche le téléphone, informe, enregistre, imprime, peut raccrocher et même s'interroger à distance ! L'écriture téléphonique est née !

Les serveurs sont déjà présents dans toutes les branches du commerce mais ils ont été jusqu'ici réservés aux grandes entreprises capables de posséder ou de louer un serveur. Maintenant, grâce au TELESTRAT, n'importe quel commerçant pourra mettre son catalogue, son tarif, ses promotions à portée de clavier : dans la journée les clients pourront l'interroger sur place en attendant, et en dehors des heures d'ouvertures, ils pourront également s'informer via le MINITEL, laisser des messages, ou des commandes qui seront enregistrés, et lus le lendemain !

Dans un salon, un grand hotel, un grand magasin ou n'importe quel endroit où le public peut avoir à demander de l'information, le TELESTRAT utilisé en borne de communication permet de disposer 24 heures sur 24 d'un outil conversationnel, permanent, et d'une capacité de stockage et de diffusion de l'information considérable.

TELESTRAT : c'est un micro-ordinateur

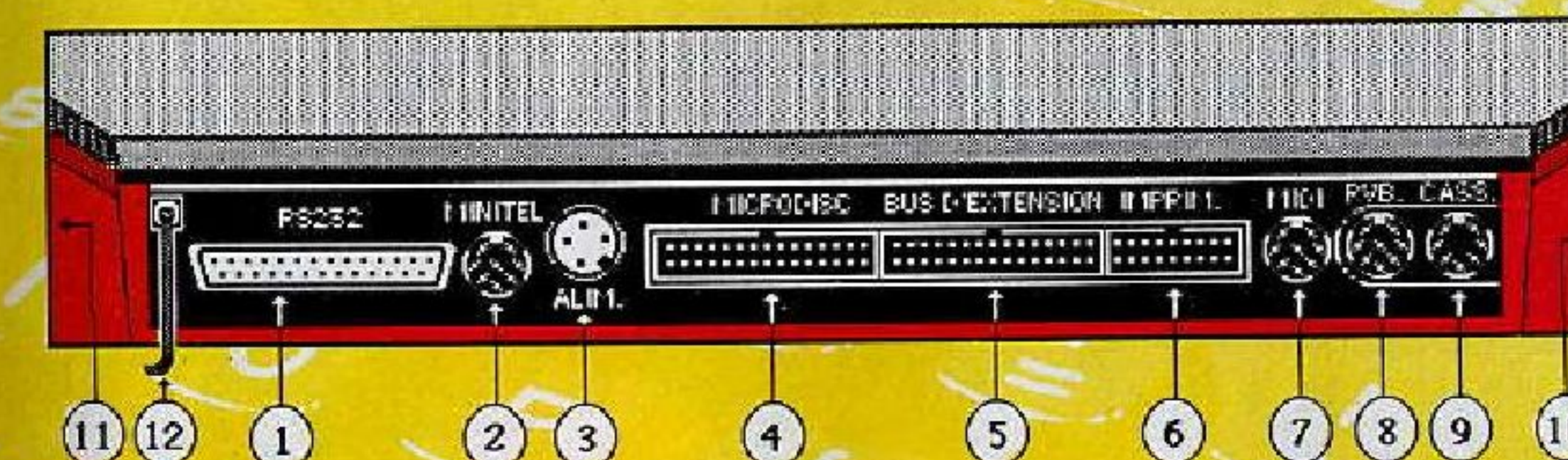
Pour répondre d'avance à la question : "Un micro-ordinateur, à quoi cela peut-il servir aujourd'hui ?", nous avons bien sûr développé le TELESTRAT autour de l'application télématique, mais c'est aussi et avant tout un micro-ordinateur moderne, puissant et qui peut faire tout ce que l'on peut attendre d'un bon micro comme applications domestiques ou professionnelles.

Un HYPER-BASIC hyper-puissant ... Conçu autour d'un microprocesseur 6502, le TELESTRAT dispose de l'un des plus puissants BASIC existant à l'heure actuelle sur un micro familial : plus de 250 instructions incluant celles du système d'exploitation du disque (STRATSED), un éditeur pleine page, 45 kOctets à la disposition de l'utilisateur, l'HYPER-BASIC du TELESTRAT est aussi le plus rapide : étant compilé à l'entrée de chaque ligne de programme, il s'exécute 2 à 100 fois plus vite que n'importe quel autre programme identique non compilé.

La compatibilité Oric... Les ORIC 1 et ATMOS sont les micro-ordinateurs familiaux qui possèdent la plus importante bibliothèque de logiciels en français : nous avons inclus dans le TELESTRAT un programme qui le rend 100% compatible avec toutes les cassettes pour ORIC 1 ou ATMOS et avec les disquettes non protégées ! Il dispose donc dès sa naissance de plus de 2000 programmes de jeux, programmes éducatifs, utilitaires etc.. Outre son BASIC, le TELESTRAT pourra également recevoir un Langage C, un Forth, un PASCAL, un Super Assembleur etc.. Associé au STRATSED du MICRODISC, le TELESTRAT s'annonce comme un outil de développement, d'éducation, de musique et de programmation extrêmement puissant.

Des connexions tous azimuts ! Conçu pour communiquer, le TELESTRAT est doté de nombreuses interfaces et des prises d'entrées/sorties lui permettant de se raccorder à peu près à tous les périphériques : (8) une sortie vidéo RVB-PERITEL pour un moniteur ou un téléviseur couleurs, (10&11) 2 prises pour joysticks standard ou une souris spéciale, (4) une sortie contrôleur pour brancher une ou plusieurs unités de disquettes, (9) une prise pour magnétocassette avec télécommande, (5) un BUS d'extension pour les interfaces supplémentaires, 2 ports pour cartouches ROM ou RAM (sur le dessus), (1) une entrée/sortie RS 232 (le système le plus répandu pour la communication entre micro-

ordinateurs), (6) une sortie imprimante au standard CENTRONICS / parallèle (là encore le plus répandu), (7) une extension MIDI qui est le standard des instruments de musique électronique (on pourra faire jouer des synthés, des séquences musicales, écrire des partitions, enseigner le solfège etc..). Enfin, on trouve (2) la prise de l'interface MINITEL décrite plus haut et le fil de téléphone (12).



LE MICRODISC ORIC

Déjà expérimenté sur la gamme ORIC, le MICRODISC est un enregistreur/lecteur de disquettes 3" (7cm) dont la rapidité et les performances sont incomparables. Doté d'un lecteur double tête, il permet une capacité de stockage de 400 kOctets. Du type lecteur esclave, il est économique et permet d'augmenter le nombre de MICRODISC jusqu'à stocker 1.6 MégaOctets pour un prix introuvable sur le marché. Le STRATSED, son système d'exploitation, permet de développer des applications de fichiers, de transfert, de stockage avec une grande rapidité (12 à 20 kOctets transférés par seconde en lecture comme en écriture).



Des applications en cartouches

Les cartouches permettront de nombreuses applications en accès immédiat : les cartouches HYPER-BASIC et TELEMATIC sont déjà livrées d'origine. Les cartouches ROMORIC1 et ROMATMOS qui permettent la compatibilité avec les autres ordinateurs ORIC. Très prochainement, de nombreuses cartouches de langage seront disponibles : FORTH, Compilateur C, Super-Assembleur etc.. La cartouche MIDI sera livrée avec le boîtier d'interface ramenant les 5 prises standard du MIDI à la prise unique du TELESTRAT. Les applications avec les synthétiseurs sont considérables : séquenceurs, mémorisation de programmes, de sons échantillonnés, écriture musicale etc.. Avec l'application télématique, on pourra même échanger de la musique par MINITEL ! Bien sûr, des applications professionnelles (traitement de textes, tableaux, bases de données etc..) et des jeux seront également développés.

M.----- Profession -----
Adresse -----
Code ----- Ville -----

Je souhaite être contacté par le point-conseil ORIC
Le plus proche de mon domicile.

J'envisage pour le TELESTRAT

- ☐ une utilisation privée
☐ une utilisation professionnelle

Le TELESTRAT m'intéresse pour

- ☐ son application en tant que micro-ordinateur
☐ une application TELEMATIQUE

Je possède déjà un micro-ordinateur ☐ OUI ☐ NON

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Processeur : 6502, 1 MHz

Mémoire : 64 ko RAM, 48 ko ROM (MONITEUR: 8 ko, BASIC: 24 ko, MINITEL: 8Ko) . Possibilité de 64 ko supplémentaires (RAM, ROM, EPROM...)

Clavier : QWERTY / AZERTY commutable par soft.

Son : 3 canaux, + canal de bruit mixable. Sortie si r prise Périel (son dans le moniteur)

Affichage : 8 couleurs . Mode texte : 40 colonnes, 28 lignes - Mode haute résolution : 240 x 200 points.

Alimentation : 220 V. par Boitier externe avec interrupteur. Alimente 1 TELESTRAT et 1 Drive

Dimensions : 348 x 260 x 71 mm

Interfaces : - Vidéo : Périel (auto alimentée, son dans le téléviseur)

- Standards : Parallèle Centronics - Série RS 232 C
- 2 joystick type STANDARD - Souris.

- Mémoire de masse : Interface cassette avec télécommande, Contrôleur de disquette (jusqu'à 4 lecteurs).

- Original : Péri-informatique (MINITEL) - extension MIDI (musique)

- Divers : Bus d'extension complet, identique à celui de l' ATMOS.

Divers : Bouton de RESET universel

LE BASIC DU TELESTRAT

BASIC d'un type nouveau : compilé à l'entrée de la ligne. La facilité d'édition d'un langage interprété, la rapidité d'un langage compilé, donc de 2 à 100 fois plus rapide que tous les BASIC sur micro-ordinateurs. **Basic structuré** (définition de procédures, extension du vocabulaire). **Variables** : jusqu'à 16 caractères significatifs. Procédures récursives.

Editeur : type pleine page. Correction des erreurs de syntaxe à l'entrée de la ligne. Toutes facilités de recherche, échanges d'instructions, renumérotation, destruction, liste des variables etc... Vocabulaire lié à l'édition: **LIST**,

SLIST, MERGE, DELETE, RENUM, NUM, SEEK, CHANGE, TRACE, CONT, DPVAR ...

Les ordres généraux : **FOR..TO..STEP...NEXT, COUNT, ENDC, WORD, ENDW, AWORD, GOTO,**

GOSUB, RETURN, POP, IF...THEN...ELSE, ON...GOTO, ON...GOSUB, PRINT, SPRINT, LPRINT, USING, DATA, READ, RESTORE, DIM, GET, INPUT, POKE, DOKE, REM, RANDOM, MOVE, SWAP, ERR, ERRGOTO, RESUME, ERROR, CALL, USER, USR

Les opérateurs et fonctions : **AND, OR, XOR, >, <, +, -, *, /, ASC, LEN, INSTR, CHR\$, BIN\$, HEX\$, LEFT\$, RIGHT\$, MID\$, MIDDLE\$, UP\$, LO\$, LOB\$, KEY\$, SPC\$, STRING\$, ABS, PEEK, DEEK, INT, SGN, NOT, LN, LOG, SIN, COS, TAN, ATN, EXP, RND, SCRIN, POINT, PI, FRE**

Gestion des Entrées/sorties : Tous les périphériques sont gérés de la même façon, et peuvent être échangés, modifiés etc... 4 fenêtres d'écran, le clavier, la souris, le lecteur de disquettes, l'imprimante etc... sont autant de périphériques. **Vocabulaire lié aux E/S** : **OPCH, CLCH, WIDTH, INK, PAPER, WINDOW, LWIDTH, LLINE, LFEED, LBUF, LOUT, SSPEED, SMODE, SRBUF, SEBUF, TEXT, HIRES, LORES, KEYIF, AZERTY, QWERTY, ACCENT, KEYDEF, KEYUSE, VUSER ...** La plupart des E/S sont bufférisées, c'est à dire que leur appel n'arrête pas le fonctionnement de l'ordinateur.

Le son : **SOUND, MUSIC, PLAY, SHOOT ...** **Les graphismes** : **LINE, CURSET, CURMOV, DRAW, BOX, ABOX, PAINT, CIRCLE, ELLIPSE, CHAR, SCHAR, TCURSET, TCURMOV, TDRAW, TADRAW, TABOX etc...**

LE MICRODISC

Technique : Lecteur 3 pouces double densité double face - Alimenté par l'alimentation du TELESTRAT - Capacité : 360 à 400 ko

Système d'exploitation : STRATSED, compatible avec le SEDORIC - N'empiète pas sur la mémoire utilisateur - Ultra rapide: transfert 12 à 20 Ko par seconde (écriture / lecture) - Peut gérer jusqu'à 4 lecteurs. Extrait du vocabulaire général : **SDIR, LDIR, SDIR, LOAD, SAVE, SAVEU, REN, STATUS, PROT, INIT,**

DEL, BACKUP, COPY, SYS, DNAME

Gestion de fichier : Permet l'ouverture simultanée de 63 fichiers. **Séquentiel** : **OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, APPEND, REWIND, JUMP, BUILD, TYPE, LTYPE, STYPE, EOF, FT** - **Direct** : **OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, FIELD, LSET, RSET, SN, SL** - **Disque** (permet de travailler au niveau du secteur) : **OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, FIELD, LSET, RSET, PMAP, SMAP, CRESEC, FRSEC**

Fabriqué et garanti UN AN
pièces et main d'œuvre par



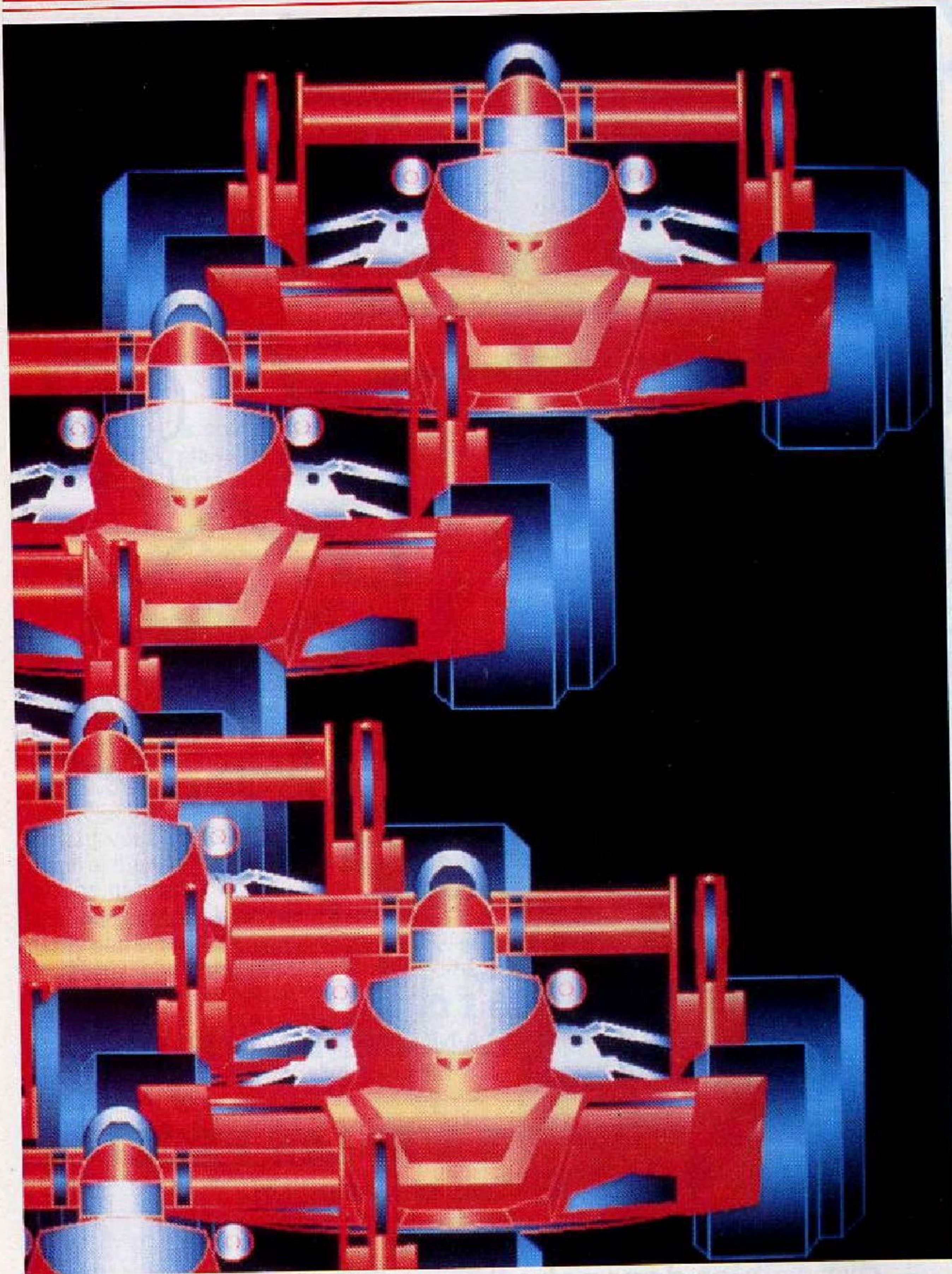
INTERNATIONAL

Siège social :
39 Rue Victor Massé
75009 - PARIS
Tel. (1) 42 81 20 02

Démonstration sur serveur MINITEL : 42 81 22 72

Unité de production :
Boite Postale 30
14 140 - LIVAROT



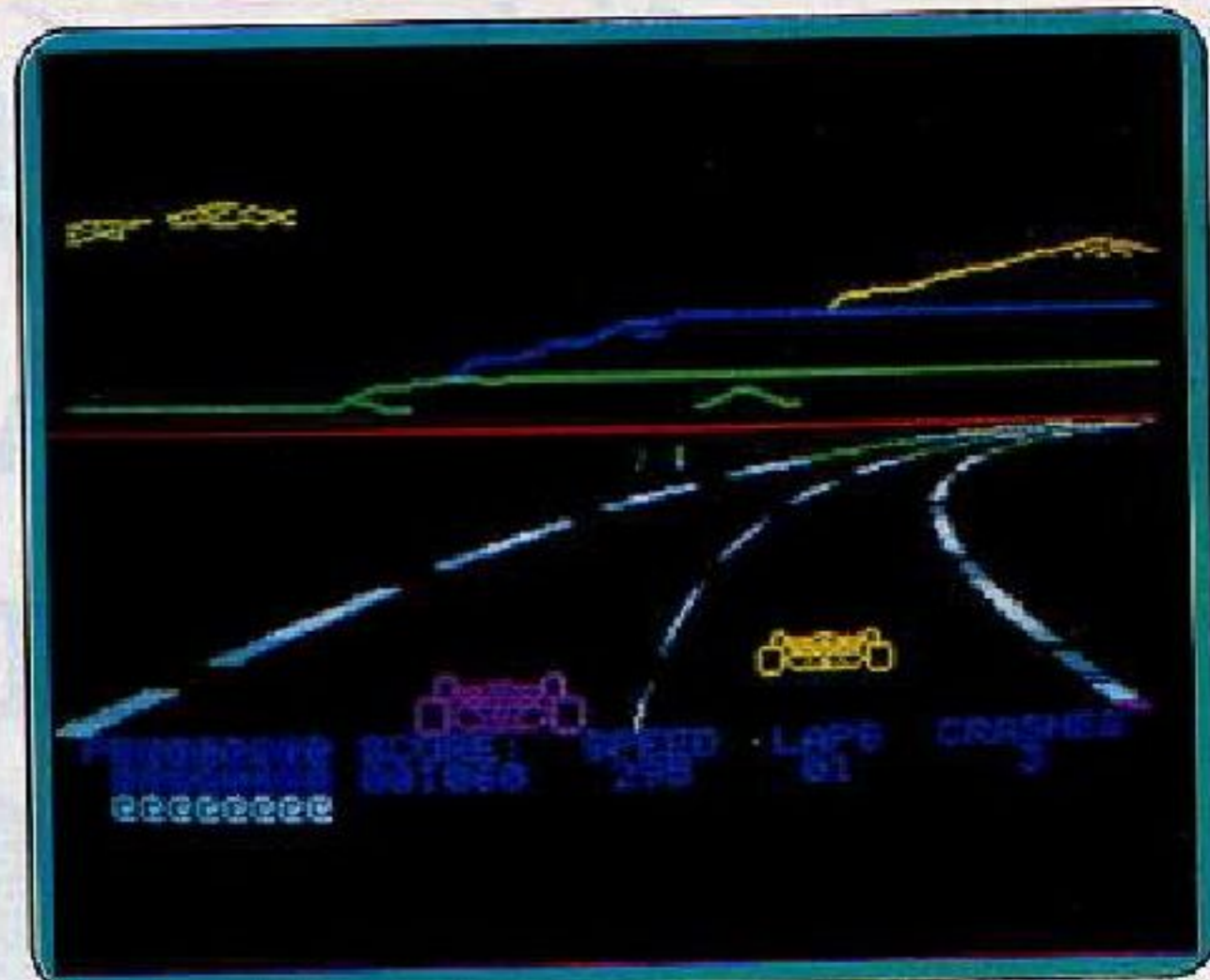


Un accélérateur, trois pédales et pas mal d'inconscience

dales ou poignées habituelles... Ici, tout est question de frein moteur ! Si vous relâchez quand même l'accélérateur, c'est en rétrogradant que votre moto va perdre son allure dans un rugissement de moteur très réaliste. Chacun des circuits vous propose un nombre différent de courbes et de lignes droites. Faites preuve de mémoire et tâchez de prendre des repères... Les virages sont parfois très serrés et, pour peu que vous rouliez à plus de 200 km/h, vous risquez bien vite d'être propulsé vers le bas côté de la piste ! L'épreuve principale de *Speed King* vous oppose à dix-neuf concurrents. Vous occupez, sur la ligne de départ, la place résultant de vos essais précédents.

Dès l'envoi du signal, profitez de la première ligne droite pour dégager votre moto de l'ensemble du peloton. Si la piste n'est pas bien large, vous allez peu à peu être amené à doubler ainsi bon nombre de pilotes. Aux abords des courbes, ces derniers vont bien entendu prendre le virage « à la corde » au risque de vous percuter... Votre moto répond parfaitement au moindre coup de guidon, et vous devez vous pencher dans les virages, ce qui diminue considérablement les distances de sécurité possibles entre deux engins.

Si ce simulateur reste assez classique, le graphisme et l'animation de la course sont d'un réalisme appréciable. Sur trois niveaux de difficulté, les dix circuits proposés vous permettent de varier la complexité de l'épreuve. Le casque reste obligatoire... (K7 Digital Integration pour Commodore 64.)



Starter 3D, Oric/Atmos

Starter 3D : le graphisme en fil de fer fait tâche face aux *Elektra glide* et autres *Pole position*. Soyons indulgent, après tout ce n'est que l'Oric. Au delà du côté esthétique, *Starter 3D* est une course automobile assez réaliste. Les virages téméraires à 200 km/h sont sanctionnés par un dérapage incontrôlé et des crissemments de pneus impressionnants. Avant de vous mesurer aux as de la conduite vous passez par les « éliminatoires ». Il faut alors absolument réaliser un bon chrono. À défaut vous vous retrouvez en dernière position sur la ligne de départ. Malheureusement on se fait vite au circuit qui se transforme au bout de quelques essais en promenade du dimanche sans surprise. Mention passable pour l'ensemble avec un bonnet d'âne pour les graphismes qui datent. (K7 Landscape pour Oric/Atmos.)

Turbo : bien que largement dépassées sur le plan du graphisme ou de l'animation, les consoles de jeu ont à leur actif plusieurs logiciels de course automobile intéressants. *Turbo* est un bon exemple : présenté pour la première fois dans le *Tilt* numéro 8, ce logiciel possède un graphisme très simple. Cependant, comme la plupart des programmes développés sur console, *Turbo* présente une course pleine de vitalité... Dès le signal de départ, vous allez tout faire pour prendre la première place du peloton. Une pédale d'accélérateur, trois vitesses et beaucoup de courage (...) rien de tel pour passer quelques minutes de vive émotion ! La course s'agrémente de divers incidents : vous risquez à tout moment de dériver sur une flaque d'huile ou de percuter l'un de ▶



Turbo, Coléco